

Outil 1

Analyse du processus expérimental

IDENTIFIER ET LOCALISER LE RISQUE CMR DANS LE PROCESSUS EXPÉRIMENTAL

Quatres étapes successives :

- 1 reconnaître les produits CMR (cf. Préambule « Comment les reconnaître ? » p.5) ;
- 2 établir le plan expérimental pour identifier les étapes à risque CMR ;
- 3 associer les démarches de prévention adaptées ;
- 4 regrouper dans un tableau de bord les actions entreprises.

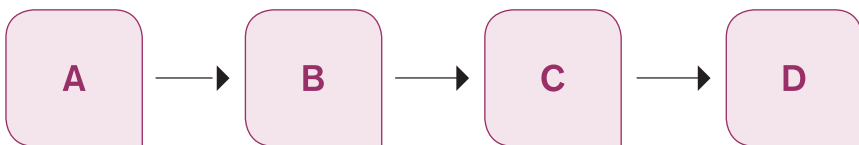
2 Plan expérimental

Préciser la succession des étapes de l'expérience

Identifier et regrouper dans l'ordre chronologique sur un schéma linéaire :

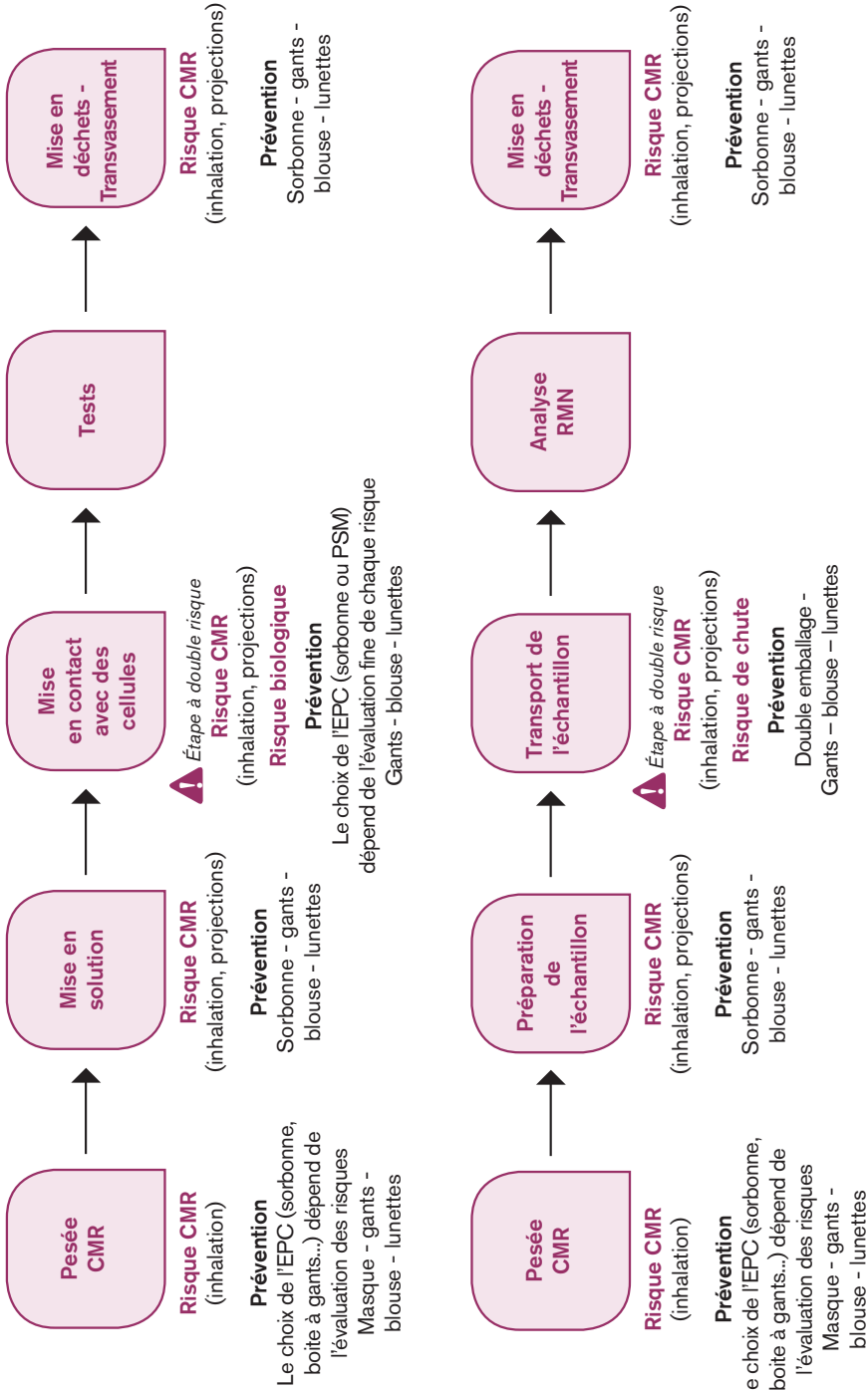
- les principales étapes de l'expérimentation en la découpant en unités de process ;
- indiquer sous chaque étape la nature du risque encouru lorsqu'il en existe un.

Exemples :



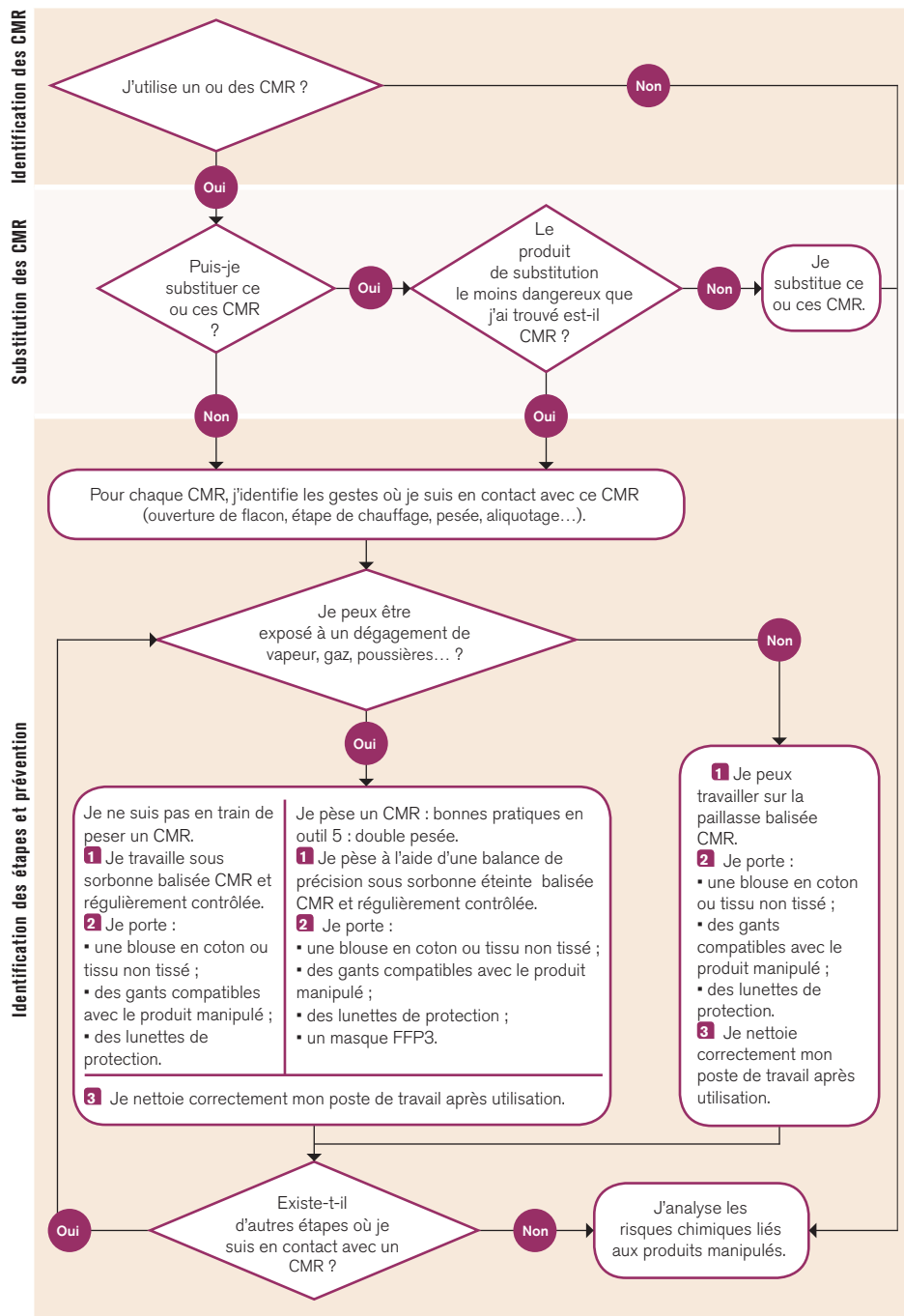
**Nature du
risque**

Prévention
Obligations
réglementaires



3 Identification des mesures de prévention associées aux étapes à risque CMR

Suivre le chemin pour agir sur le risque



4 Tableau de bord

Dresser le constat : synthétiser l'ensemble des données

Nom du processus expérimental :

Date :

Identification des CMR

CMR identifiés :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Substitution des CMR

CMR substituables

-
-
-
-
-
-
-

Substitués par :

-
-
-
-
-
-
-

Le produit de substitution est CMR :

- Oui / Non
- Oui / Non
- Oui / Non
- Oui / Non
- Oui / Non
- Oui / Non
- Oui / Non

Identification des étapes et prévention

Description des étapes	Risque de dégagement de vapeur, de gaz, de poussières...	Localisation de l'activité	Protections collectives et individuelles utilisées
	Oui <input type="checkbox"/> / Non <input type="checkbox"/>		
	Oui <input type="checkbox"/> / Non <input type="checkbox"/>		
	Oui <input type="checkbox"/> / Non <input type="checkbox"/>		
	Oui <input type="checkbox"/> / Non <input type="checkbox"/>		
	Oui <input type="checkbox"/> / Non <input type="checkbox"/>		
	Oui <input type="checkbox"/> / Non <input type="checkbox"/>		
	Oui <input type="checkbox"/> / Non <input type="checkbox"/>		

Signature du manipulateur :